



**Ubiquitous Learning in Liquid Learning Places:
challenging Technologies, rethinking Pedagogy, being Design inspired.**

**D per Design Inspired Learning
U per Ubiquitous Learning
L per Liquid Learning Places
P per Person in Place Centred Design**

14-15 settembre 2009

**Facoltà di Scienze M.F.N. - Aula T1 - Via della ricerca scientifica 1
Università di Roma Tor Vergata**

- COMUNICATO STAMPA -

Promosso dalla **ScuolaIaD** dell'**Università di Roma Tor Vergata**, sostenuto dalla **Garamond**, sotto l'egida della **Sie-L** e del **SIGCHI Italy** il **14-15 settembre 2009** avrà luogo il primo convegno sul **DULP**, un evento che può essere considerato come il seme iniziale di un "laboratorio" in divenire, da cui emergeranno le "best practice" destinate a indirizzare i processi formativi del terzo millennio.

A quindici anni dall'esplosione di internet, infatti, passata l'euforia, molti - sia all'interno della DG dell'Unione Europea preposta al TEL (Technology Enhanced Learning) che tra i curatori di eventi quali ONLINE EDUCA di Berlino - si chiedono cosa sarà delle pratiche di apprendimento nel futuro più o meno lontano?

E l'interrogativo si trasforma in vera e propria sfida quando ci si rende conto che viviamo in un mondo in rapida trasformazione ove la conoscenza immateriale è diventata bene primario, in cui si affermano nuovi stili di vita caratterizzati da una sempre maggiore ubiquità spazio temporale e da contesti sempre più liquidi e coevolutivi, in cui interagiremo con spazi fisici sempre più sensibili e responsivi in maniera estremamente naturale utilizzando i gesti, il parlato, la nostra emotività, in cui i luoghi si popoleranno di relazioni sociali sempre più semplici da istaurare e complesse da gestire, in cui la personalizzazione e la ricchezza di senso dell'esperienza personale diverrà il principale metro di giudizio.

La sfida è enorme, sia per le tecnologie che per la pedagogia, e presuppone la capacità di intervenire a più livelli - progettuale, metodologico e tecnico - per favorire nell'allievo l'insorgere di un'atteggiamento da designer creativo, riflessivo e consapevole.

"The Grand Challenge", appunto ... e il DULP vuole essere una prima risposta.

Il programma dell'evento, molto ricco, presenta tre sessioni dedicate alle "riflessioni e suggestioni teoriche", agli "strumenti del DULP" e alla loro applicazione pratica. Vi saranno, poi, una ricchissima sessione DEMO, due tutorial sull'open source e la "didattica scolastica" e su di un innovativo ambiente di formazione on-line: LIFE.

Completterà degnamente il programma un **DULPCamp** aperto al libero confronto, che condurrà alla definizione collaborativa dell'agenda DULP per il prossimo futuro.

Maggiori info su http://www.mifav.uniroma2.it/iede_mk/events/dulp/index.php

Oggetto	"DULP '09" (evento satellite del VI Congresso Nazionale SIE-L Univ. di Salerno)
Organizzazione	Scuola IaD dell'Università di Roma Tor Vergata
con il sostegno di	Garamond s.r.l.
sotto l'egida di	SieL e SIGCHIItaly
Luogo	Aula T1 - Facoltà di Scienze M.F.N. Università di Roma Tor Vergata Via della Ricerca Scientifica 1 - Roma
Programma	14 Settembre ore 9:00 - 11:15 <i>Demo DULP (sessione DEMO)</i> ore 11:30 - 13:45 <i>DULP: riflessioni e suggestioni teoriche</i> ore 15:00 - 18:15 <i>DULPCamp</i> ore 18:15 - 19:15 <i>Internet 2.0 e Open Source per la didattica scolastica (tutorial)</i> 15 Settembre ore 9:00 - 10:45 <i>DULPcamp: definizione collaborativa di un'agenda per il futuro</i> ore 11:30 - 13:15 <i>Il DULP e le discipline</i> ore 14:15 - 16:45 <i>Strumenti per il DULP</i> ore 18:15 - 19:15 <i>"A new LIFE" (tutorial)</i>
Mezzi pubblici	metro A: fermata Anagnina; bus: 20, 046
E-mail ufficio stampa	santo[at]scuolaiad.it